

AKTYWACJA SCENY**TRYB 1 – PEŁNA FUNKCJONALNOŚĆ ŚWIATŁA I DŹWIĘKU**

Naciśnij przełącznik funkcji jeden raz aby aktywować. Uruchomi to pełną funkcjonalność światła i dźwięków włączając:

- Efekty dźwiękowe środowiska i efekty dźwiękowe zwierząt związane z poszczególną sceną
- Delikatne gaśnięcie i zapalenie się światła oraz iluminację sufitu i ściany
- Zsynchronizowane światło i dźwięk, które ożywia scenę. W tym trybie automatyczne wyłączenie dźwięku następuje po około 5 minutach a automatyczne wyłączenie światła po około 10 minutach.

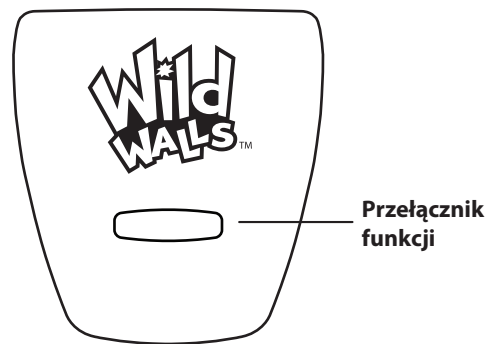
TRYB 2 – POKAZ ŚWIATŁA & TYLKO DŹWIĘKI ŚRODOWISKA

• Naciśnij przycisk funkcji 2 razy aby włączyć. Uruchomi to pełną funkcjonalność światła ale tylko dźwięki środowiska. Automatyczny tryb wyłączana taki sam jak w trybie 1.

TRYB 3 – TYLKO POKAZ ŚWIATŁA

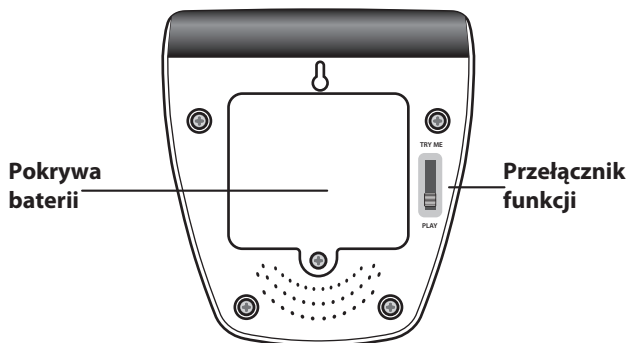
Naciśnij przycisk funkcji 3 razy aby aktywować. Aktywuje to pełny pokaz światła bez efektów dźwiękowych. Automatyczne wyłączenie nastąpi po około 20 minutach.

Aby wyłączyć aktywator przytrzymaj przycisk funkcji przez około 2 sekundy a światło i dźwięk wyłączą się.

**WYMIANA BATERII**

Wymagany śrubokręt oraz 3 baterie alkaliczne AA/LR6

1. Odkręć pokrywę baterii używając śrubokręta.
2. Włóż baterie zgodnie z biegunowością wskazaną w przedziale na baterie i przykręć pokrywę.
3. **WAŻNE!** Przełącz aktywator do pozycji „Play” przed powieszeniem na ścianie.

**UWAGA:**

Zmiany i modyfikacje nie zatwierdzone przez organ odpowiedzialny za zgodność z normą mogą skutkować zakazem używania urządzenia przez użytkownika.

Uwaga: Urządzenie zostało dopuszczone do użytku zgodnie z limitami urządzeń cyfrowych Klasy B, w zgodzie z normą Część 15 Zasad FCC. Limity te dotyczą ochrony przed szkodliwym promieniowaniem w budynkach mieszkalnych. To urządzenie wytwarza, używa i może emitować energię fal radiowych i jeśli nie jest zainstalowane zgodnie z instrukcją może zakłócać działanie komunikacji radiowej. Jednakże brak gwarancji, że urządzenie nie będzie wpływało na instalacje radiowe nawet przy prawidłowej instalacji. Jeśli urządzenie ma wpływ na działanie odbiorników radiowych lub telewizyjnych (co można stwierdzić poprzez włączenie i wyłączenie urządzenia) użytkownik może dokonać modyfikacji interferencji poprzez:

- zmianę położenia anteny odbiornika
- zwiększenie odległości pomiędzy sprzętem i odbiornikiem
- podłączenie urządzenia do gniazda zasilania innego niż gniazdo zasilające odbiornik telewizyjny lub radiowy
- konsultację sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowo – telewizyjnego

To urządzenie jest zgodne z normą 15 Regulacji FCC

Prawidłowe działanie zależy od następujących warunków:

1. Urządzenie nie emituje szkodliwych fal
2. Urządzenie musi przyjmować fale wysyłane przez inne urządzenia, włącznie z promieniowaniem, które może powodować niewłaściwe działanie.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa w użytkowaniu baterii

- baterie nie przeznaczone do ładowania nie mogą być ładowane
- baterie przeznaczone do ładowania powinny być wyjęte z przedziału na baterie przed podłączeniem do ładowania
- baterie przeznaczone do ładowania muszą być ładowane pod nadzorem dorosłych
- nie należy mieszać różnych rodzajów baterii lub nowych i używanych baterii
- baterie należy umieszczać zgodnie z biegunowością
- wyczerpane baterie powinny być wyjęte z urządzenia
- nie łączyć zacisków ze sobą
- nie używać razem baterii alkalicznych oraz zwykłych (karbonowo – cynkowych) lub baterii przeznaczonych do ładowania (niklowo- kadmowych)
- nie wrzucać baterii do ognia – grozi to eksplozją lub wyciekami

⚠ UWAGA

**RYZKO ZADŁAWIENIA, MAŁE ELEMENTY.
PRODUKT NIE PRZEZNACZONY DLA DZIECI
PONIŻEJ 3 LAT. MONTAŻ TYLKO POD
NADZOREM DOROSŁYCH.**

USTAWIENIE SCENY

1 Zainstaluj aktywator światła na ścianie

• Zanim zainstalujesz aktywator przesuń funkcję włącznika z tyłu aktywatora z trybu „TryMe” na tryb „Play”. Uaktywni to wszystkie efekty specjalne.

Aktywator powinien być zainstalowany na powierzchni pionowej. Dla uzyskania optymalnego rezultatu przytwierdź gwóźdź lub śrubkę w ścianie około 120 cm od podłogi. Następnie umieść aktywator na ścianie tak aby dziurka do mocowania z tyłu aktywatora znalazła się bezpośrednio pod przymocowanym gwoździem a następnie nałóż aktywator na końcówkę gwoździa lub śrubki.

Uwaga: W pomieszczeniach wyższych niż 240 cm możliwe jest umieszczenie aktywatora na wysokości ponad 120 cm aby uzyskać efekt wystarczającego oświetlenia ścian oraz sufitu.

2 WAŻNY KROK – NIE OMIJAJ!

Przygotowanie zestawu naklejek wielokrotnego użytku

Po rozwinięciu rolki z naklejkami pozostaw arkusz z naklejkami w rozwinięty na płasko przez około 24-48 godziny tak aby arkusz nie zwijał się samoistnie w rulon ponownie. Ma to zapobiec zwijaniu się naklejek.

Aby uzyskać najlepszy rezultat kładź naklejki na płaską, gładką powierzchnię. Naklejki mogą słabo przylegać do chropowatych powierzchni. Nie naklejaj naklejek na świeżą farbę lub świeżą tapetę – pozwól aby świeżo malowane ściany przeschły przez około 3 tygodnie. Zanim zaczniesz nakładanie naklejek przetestuj naklejenie jednego elementu. Nie przyklejaj naklejek blisko łóżeczek dla małych dzieci i z dala od małych dzieci aby zapobiec ryzyku zadławienia.

3 Stwórz swoją scenę poprzez umieszczenie naklejek wielokrotnego użytku

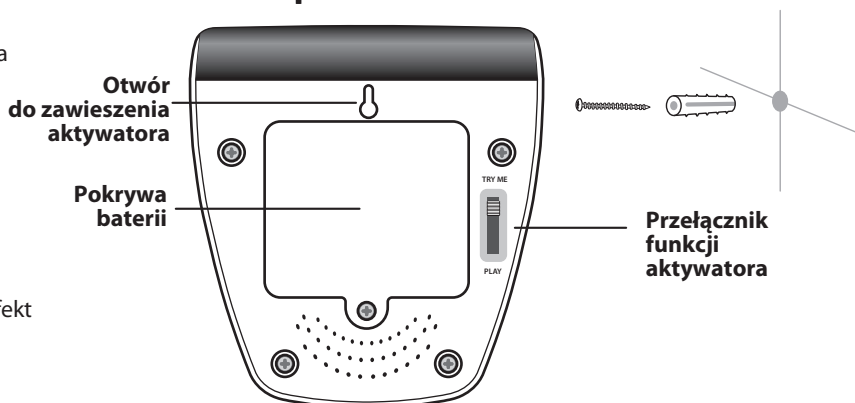
Aby nakleić każdą naklejkę odklej ją delikatnie od szablonu. Następnie naklej naklejkę w pożądanym miejscu i wygładź ją. Aby przenieść naklejkę w inne miejsce delikatnie odklej ją i przyklej w innym miejscu. Dzieci mogą wykorzystać sugerowane rozmieszczenie lub stworzyć swoje własne sceny. Aby uzyskać optymalną funkcję efektów oświetlenia postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami:

- Umieść najniższy element 15cm ponad górną krawędzią aktywatora
- Następnie umieść największy element zwierzęcia naklejki około 40cm ponad górną krawędzią aktywatora
- Umieść wszystkie pozostałe elementy naklejki wokół dużej naklejki ze zwierzęciem ale nie wyżej niż 90cm ponad górną krawędzią aktywatora. Zapewni to idealne oświetlenie wszystkich naklejek

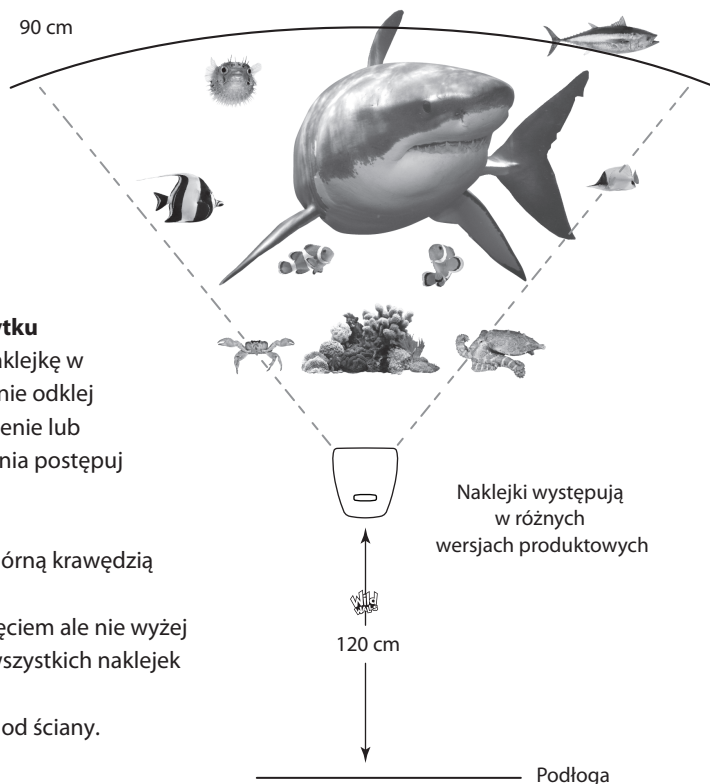
4 Na chropowatych ścianach regularnie sprawdzaj czy naklejki nie odchodzą od ściany.

Wygładzaj części, które odstają.

Wallscape FX Activator™



Ustawienie sceny



ZATRZYMAJ INSTRUKCJĘ – NIE WYRZUCAJ JEJ W razie pytań odwiedź nas na www.dumeldiscovery.pl

Uncle Milton®

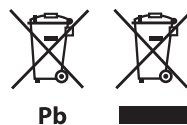
WYPRODUKOWANE PRZEZ
UNCLE MILTON INDUSTRIES, INC.
P.O. Box 6281, THOUSAND OAKS, CA 91359 USA
©2014 UMI. All rights reserved. ® and TM designate
trademarks of Uncle Milton Industries, Inc.
WYPRODUKOWANO W CHINACH

dumel®
edukacja inspiracja

Importer:
Dumel Marcin Domeracki
11-040 Dobre Miasto
ul. Warszawska 5a/20

Biuro Handlowe
02-220 Warszawa
ul. Łopuszańska 36,
budynek 14

Tel. 22 428 21 90
Fax. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumeldiscovery.pl



Produkt i baterie powinny być zutilizowane w lokalnym centrum utylizacji. Nie wyrzucaj produktu i baterii do kosza na śmieci.



UWAGA

RYZKO ZADŁAWIENIA, MAŁE ELEMENTY.
PRODUKT NIE PRZEZNACZONY DLA DZIECI
PONIŻEJ 3 LAT. MONTAŻ TYLKO POD
NADZOREM DOROSŁYCH.